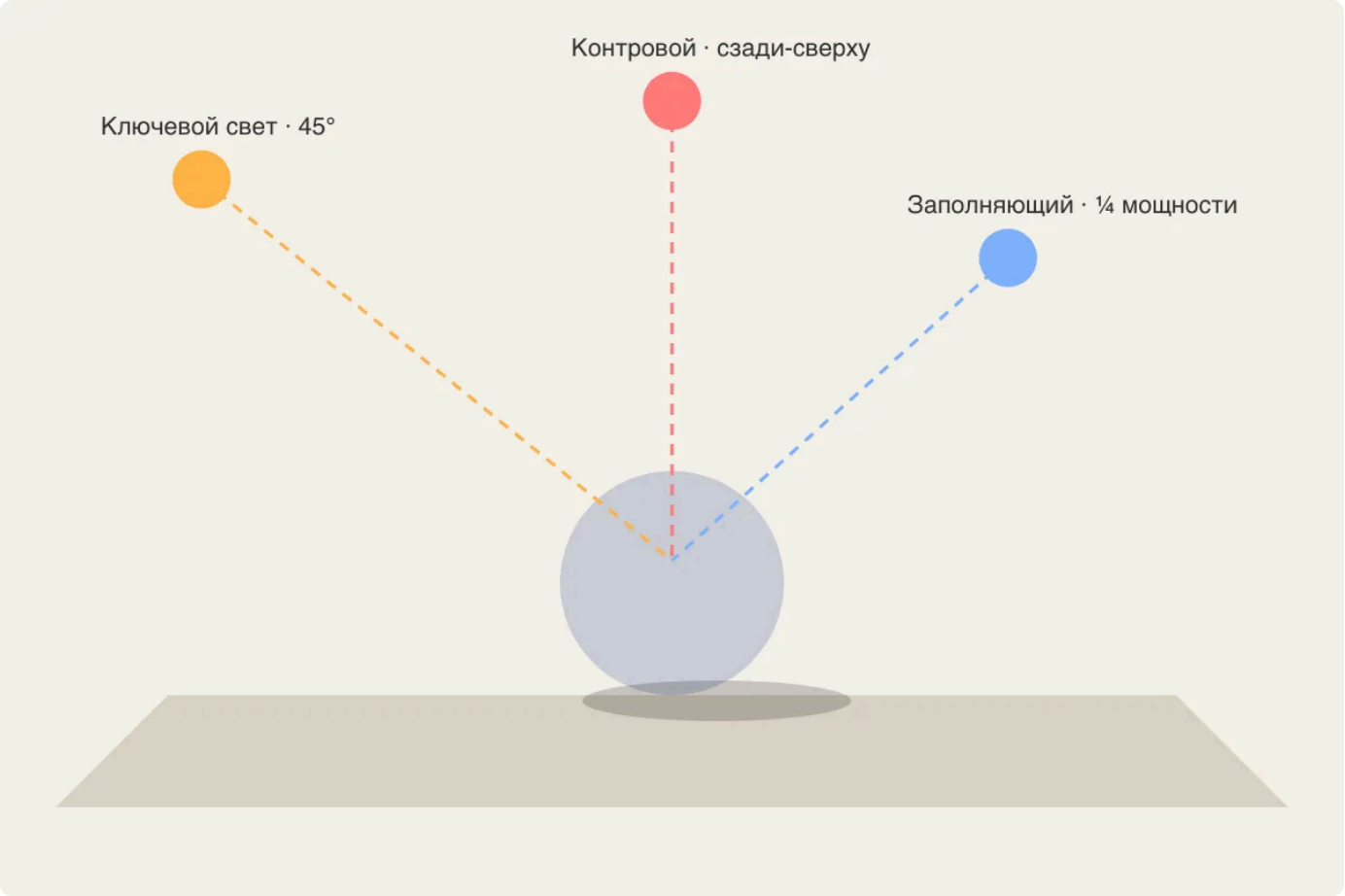
Шпаргалка: свет и горячие клавиши

3D Studio · 3d-studio.biz · редакция 2026 года

Трёхточечная схема



Ключевой 45°, заполняющий ¼ мощности, контровой сзади-сверху.

Источник	Положение	Мощность	Размер
Ключевой	45° сбоку, выше объекта	100%	1–2 м
Заполняющий	противоположная сторона	20–30%	крупнее ключевого
Контровой	сзади-сверху	50–150%	узкий

Blender: самое нужное

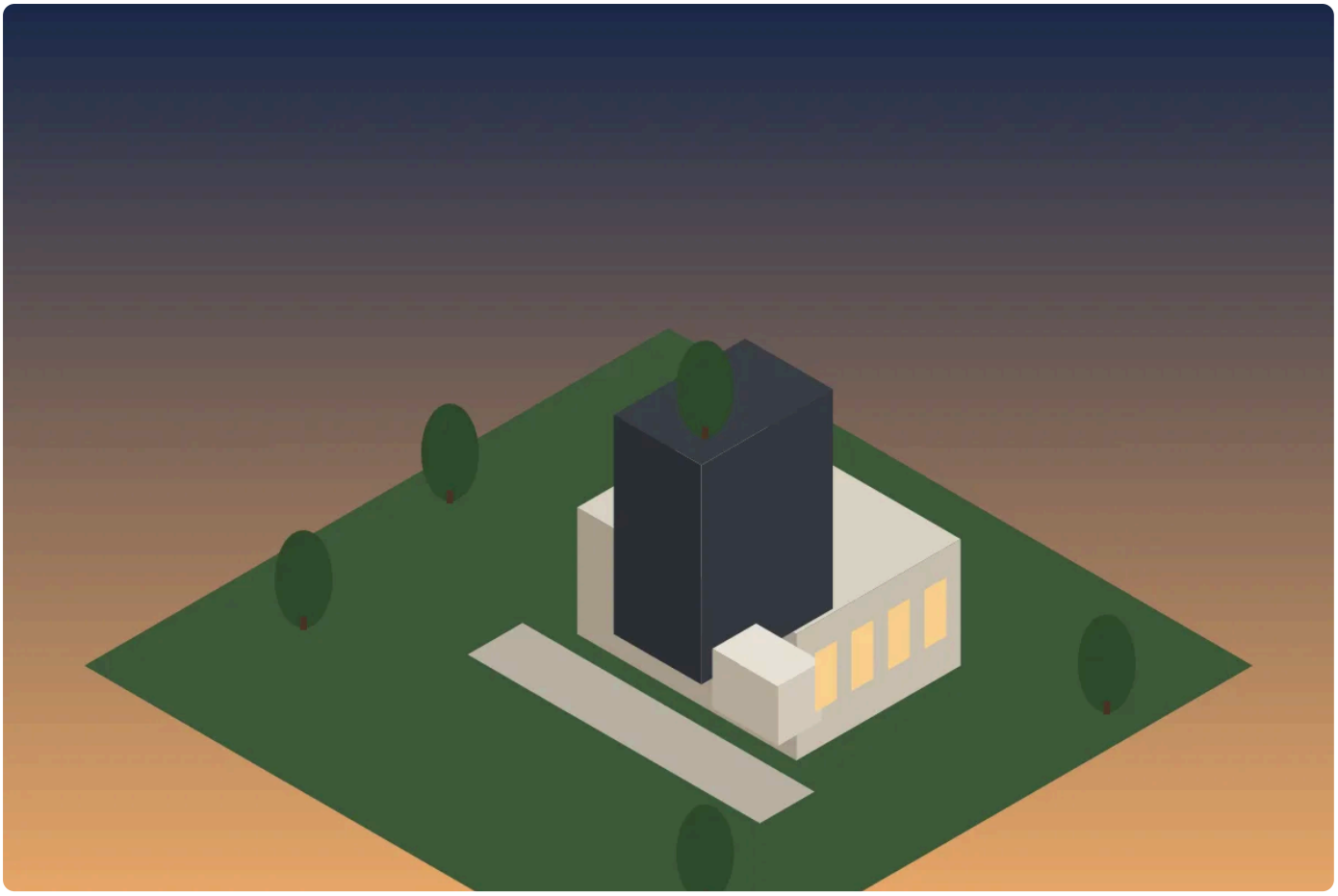
Клавиша	Действие	Клавиша	Действие
`G` `R` `S`	сдвиг, поворот, масштаб	`Tab`	режим правки
`E`	выдавить	`Ctrl`+`R`	кольцо рёбер
`K`	нож	`M`	слить вершины
`H` / `Alt`+`H`	скрыть / показать	`F12`	рендер

Материалы PBR



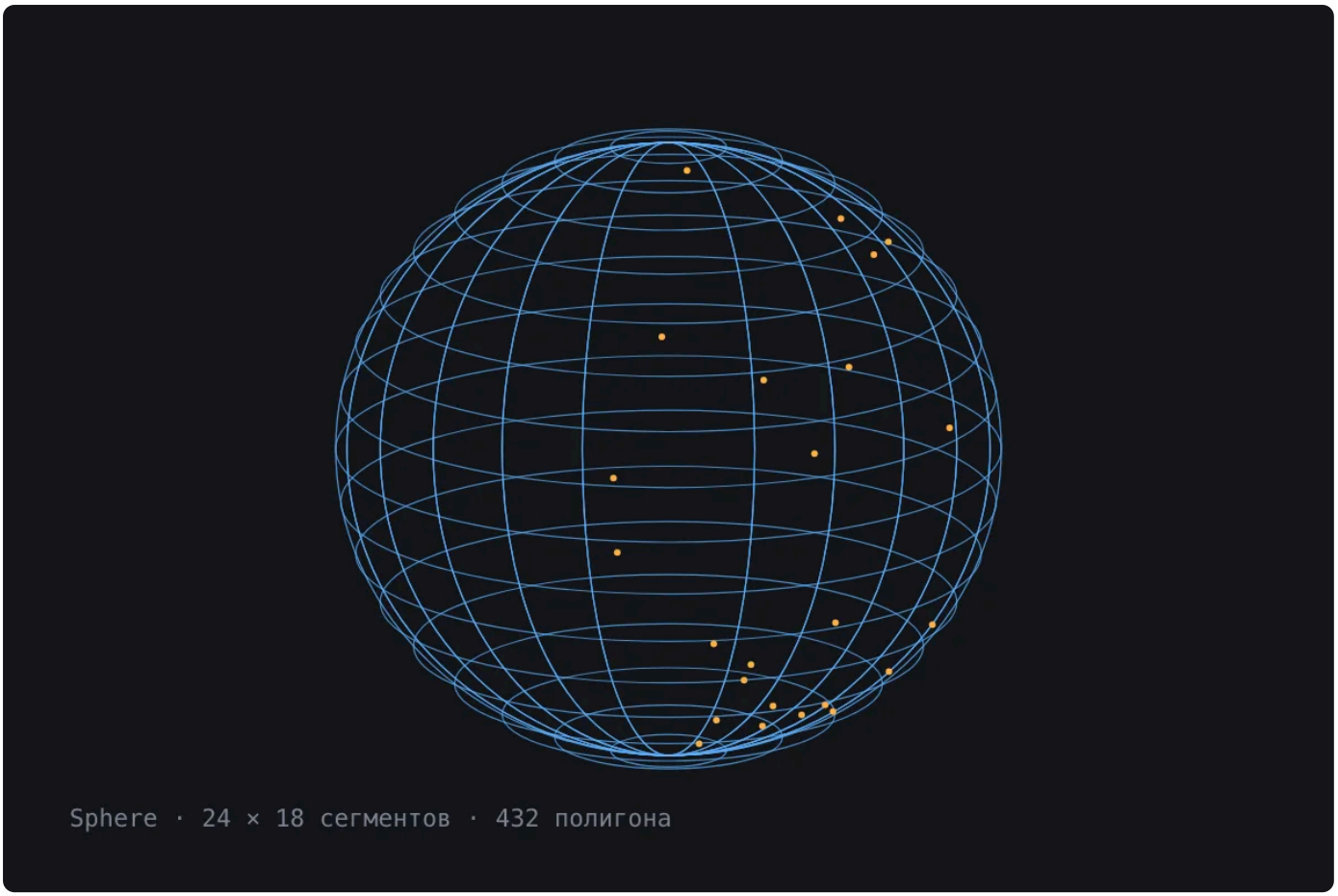
Материал	Metallic	Roughness
Пластик	0	0,3–0,5
Металл	1	0,2–0,35
Стекло	0	0–0,05
Камень	0	0,6–0,8

Экстерьер: солнце и небо



Солнце 15–20° над горизонтом — вечер с длинными тенями.

Топология



Четырёхугольники и кольца рёбер вокруг глаз и рта.



Low-poly: Displace + Decimate + Flat Shading.

3D Studio · info@3d-studio.biz · 2026